

Née le 15 septembre 1989 — Permis B + Voiture

## EXPERIENCES PROFESSIONELLES

—

### FREELANCE

*Designer graphique*

Juin 2018 à aujourd'hui

Clients : Boyer & Morvilliers, Rue de Sèvres.

### ATTAKUS ET COMIX BURO

*Designer graphique, photographe, community manager*

Septembre 2011 à mai 2018 | Montpellier

Clients d'Attakus : Lucasfilms (Star Wars), Ubisoft (Assassin's Creed III, Assassin's Creed Unity), Maliki, Éditions Albert-René (Astérix), Fondation Antoine de Saint-Exupéry (Le Petit prince).

Projets pour Comix Buro : série-concept *Les Univers de Stefan Wul* (avec Ankama Éditions), séries *Infinity 8* et *Streamliner* (avec Rue de Sèvres), *La Mort vivante*. J'ai eu l'opportunité de travailler sous la direction d'Olivier Vatine.

### SYMAPS MÉDITERRANÉE

*Assistante directeur artistique*

Mai et juin 2010 | Montpellier

Clients : Département de la Lozère, FDI, Micropolis.

## AUTRES EXPERIENCES

—

### ÉCOLE IPESAA-ESMA

*Professeur de design graphique*

Année scolaire 2018-2019 | Montpellier

Jury d'examen pour les formations Game Art et Illustration d'IPESAA, co-organisation des « Graphics Sessions » avec le **COLLECTIF LOTUS** (association loi 1901) à Rennes, co-gestion de **FRENCHCONNEXION** sur la plateforme numérique DeviantArt.

## FORMATION

—

### PRÉPA + BTS

*Design graphique*

2008 - 2011 | IPESAA, Montpellier

### LICENCE

*Histoire de l'Art et Archéologie*

2007 - 2008 | Université Montpellier III

### BAC

*Littéraire (avec mention)*

2005 - 2008 | Lycée Nevers, Montpellier

## COMPÉTENCES

—

*Design éditorial, lettrage BD, identité visuelle et image de marque, stratégie de communication, publicité, fabrication.*

**Logiciels / Apps :** InDesign, Photoshop, Illustrator. **Langues :** Anglais (+++).

**Autres :** rough, aquarelle, acrylique, photographie, rédaction.

## ACTIVITÉS / INTERÊTS

—

**Activités :** danse contemporaine et modern-jazz, photographie de rue et portrait, voyages (différentes régions françaises, Île de la Réunion, Espagne, Irlande, Écosse).

**Intérêts :** techniques d'impression, bande dessinée, peinture, jeux de rôles, cinéma, typographie.